



Dongense Biljart Bond

SPEL- EN ARBITRAGEREGLEMENT

Versie 2025



Art. 1

De spel- en arbitrageregels in dit reglement gesteld, moeten bij alle officiële wedstrijden in acht worden genomen.

Art. 2

Bij competitiewedstrijden worden de partijen aangevangen door de thuis spelende vereniging.

Bij de persoonlijke kampioenschappen trekken de spelers van de bovenband. Hij/zij wiens bal het dichtst bij de beneden band tot stilstand komt, zonder de zij band te hebben geraakt, heeft de keus en mag bepalen wie er begint. Bij het trekken van de bovenband worden de ballen geplaatst links en rechts van het beneden acquit.

De speler die de partij aanvangt speelt altijd met de ongemarkeerde bal. Wanneer gebruik wordt gemaakt van een set driekleurige ballen, wordt de witte bal aangeduid als de ongemarkeerde bal.

Art. 3

Bij competitiewedstrijden is de thuis spelende vereniging verplicht de te spelen partijen te arbitrerend en te schrijven. Bij persoonlijke kampioenschappen de leden zelf.

Art. 4

Voor aanvang van de partij plaatst de arbiter de ballen in de aanvangspositie, de rode bal op de **boven acquit**, de speelbal van de speler die niet de wedstrijd aanvangt op de **beneden midden acquit**, de speelbal van de speler die de partij aanvangt naar diens keuze op een van de andere **beneden acquit**. In de aanvangspositie moet via de rode bal worden gespeeld.

Art. 5

Wanneer de speelbal van de speler die aan de beurt is, vast ligt tegen een van de andere ballen, dan wel tegen beiden, heeft de speler het recht de ballen door de arbiter in de aanvangspositie te doen plaatsen of te spelen van de vrij liggende bal of losse band, dan wel de losse massé of piqué te maken.

Art. 6

Het maken van touché is van kracht zodra de arbiter de ballen op de acquitten heeft geplaatst.

Art. 7

Een carambole is ongeldig wanneer:

1. één of meerdere ballen uit het biljart springen.
2. de speelbal wordt gestoten alvorens de ballen tot stilstand zijn gekomen.
3. gespeeld wordt met de speelbal van de tegenstander.
4. tijdens de stoot niet met minstens één voet op de begane grond wordt gerust.
5. wordt ge biljadeerd. Onder biljarderen wordt verstaan dat de pomerans nog met de speelbal in aanraking is op het ogenblik dat die bal de tweede bal of de band raakt.
6. één van de ballen wordt aangeraakt met de hand, de keu, een kledingstuk of wat dan ook, alsmede het op één der ballen laten vallen van enig voorwerp.

Art. 8

Indien bij libre of extra libre één of meerdere ballen uit het biljart springen, worden de ballen in de aanvangspositie op de acquitten geplaatst.

Een bal wordt geacht te zijn uitgesprongen ook wanneer deze de bovenband heeft geraakt. Een gemaakte carambole is derhalve ongeldig.

Art. 9

Wanneer een speler touché maakt door de schuld van anderen, bijv. wanneer iemand tegen zijn keu loopt, mag dit niet als fout worden aangerekend.

Zijn de ballen in dit geval verplaatst, dan zal de arbiter de verplaatste bal of ballen zo nauwkeurig mogelijk in de vorige positie herstellen.

Art. 10

Een gemaakte carambole is geldig wanneer de ballen tot stilstand zijn gekomen en indien bij het maken daarvan aan de gestelde bepalingen is voldaan.

Art. 11

Bij de teamcompetitie en de persoonlijke kampioenschappen in de spelsoort libre worden met een driehoek de verboden zones op de speeltafel aangebracht. Binnen de verboden zones gelden de posities entré en dedans.

Art. 12

Wanneer de twee ballen waarop gecaramboleerd moet worden in de verboden zone liggen, dan is de positie entré ontstaan. Wordt in de positie entré een geldige carambole gemaakt, zonder dat minstens één van de ballen de verboden zone heeft verlaten, dan ontstaat de positie dedans. Om in de positie dedans een carambole geldig te doen zijn, moet minstens één der ballen de verboden zone hebben verlaten.

Art. 13

Het is de speler toegestaan tijdens de partij de arbiter te vragen welke zijn speelbal is.

Art. 14

Het is de arbiter uitdrukkelijk verboden een speler opmerkzaam te maken op enige fout die deze op het punt staat te begaan bij aanvang van een beurt of tijdens een serie. Hij mag de speler zijn speelbal aanwijzen enkel wanneer deze dit vraagt.

Art. 15

Zodra de arbiter constateert dat een fout is gemaakt, moet hij de betrokken speler daarop opmerkzaam maken, het doorspelen belette, de foutief gemaakte carambole ongeldig verklaren en derhalve niet tellen.

Art. 16

Indien een speler, die een fout maakt opnieuw stoot voordat de arbiter de gelegenheid heeft om hem/haar te verhinderen, zullen de ballen door de arbiter zo nauwkeurig mogelijk in hun vorige positie worden hersteld.

Art. 17

Indien in de eerste stoot van een beurt geen geldige carambole is gemaakt, moet de arbiter dat aangeven met de aanduiding '**noteren nul**'.

Art. 18

De arbiter waarschuwt de speler wanneer zijn speelbal vastligt.

Art. 19

De arbiter maakt de speler die resp. 5 -4 -3 -2 -1 carambole heeft te maken voor het winnen of gelijkspelen van zijn partij daarop opmerkzaam met de aankondiging; resp. **'en nog 5 - 4 - 3 - 2 - 1'**

Art. 20

Indien de arbiter een telfout maakt ofwel een foutieve beslissing neemt, mag alleen de speler die aan de beurt is hem daarop opmerkzaam maken.

De arbiter mag zich herstellen wanneer hij zich van een gemaakte fout kan overtuigen, nimmer mag hij zich door anderen laten beïnvloeden.

Art. 21

De arbiter leidt met nauwgezette toepassing van de reglementen de partij. Hij zal het tellen en alle andere aankondigingen, aanwijzingen en opmerkingen doen op duidelijke en luide wijze.

Art. 22

Iedere speler heeft het recht de tellijst te controleren op eventuele telfouten voordat de volgende partij een aanvang heeft genomen.

Blijkt dat door een foutieve telling de partij niet ten einde was, dan gelden de volgende bepalingen:

1. Wanneer één van beide spelers de partij heeft beëindigd en blijkt dat door een foutieve telling niet het vereiste aantal caramboles werd behaald, dan moet de speler die aan de beurt was de partij hervatten volgens de positie ontstaan bij het vermeende einde van de partij.
2. Wanneer de partij in remise eindigt en blijkt dat niet het vereiste aantal caramboles werd behaald door de speler die de partij is aangevangen, dan worden de ballen in de aanvangspositie op de acquits geplaatst en krijgt de speler alsnog de gelegenheid de partij al dan niet in remise te doen eindigen.
3. Blijkt dat door een foutieve telling meer caramboles zijn behaald dan het vereiste aantal, dan wordt geacht dat de partij ten einde was in die beurt waarin het vereiste aantal caramboles werd behaald.

Art. 23

Na akkoordtekening van het wedstrijd formulier kan geen aanspraak meer worden gemaakt op eventuele fouten.

Art. 24

De schrijver is verplicht:

1. nauwkeurig aantekening te maken van de behaalde caramboles.
2. iedere beurt de stand van de partij aan te geven op een voor iedereen duidelijk zichtbaar geplaatst telbord.
3. de arbiter opmerkzaam te maken wanneer een speler nog vijf caramboles moet behalen voor beëindiging van de partij, met de aankondiging **'en nog vijf'**.

Art. 25

In een geval, de arbitrage betreffende, waarin dit reglement niet voorziet, beslist de arbiter van de partij.

Art. 26

Wijzigingen of aanvullingen van het spel- en arbitragereglement kan alleen geschieden door de meerderheid van een algemene ledenvergadering.

SPEL- EN ARBITRAGEREGLEMENT DRIEBANDEN

Art. 1

Bij het driebanden dient de speelbal alvorens deze de derde bal raakt, tenminste drie, al dan niet dezelfde, banden te hebben geraakt.

Art. 2

Raakt de speelbal de derde bal zonder dat daarvoor drie banden zijn geraakt, wordt dat als fout aangerekend, aangeduid met : **'geen band, één band of twee banden'**, naar gelang het aantal banden dat de speelbal wel heeft geraakt.

Art. 3

Ligt de speelbal vast tegen één of beide ballen, dan mag de speler kiezen uit:

1. het spelen van een niet losliggende bal of via één of meer banden tegen welke de speelbal niet vastligt.
2. het losspeken van zijn bal door een kopstoot (massé/piqué)
3. het op de acquitten laten plaatsen van zijn speelbal en de daaraan vastliggende bal, eventueel alle ballen als de speelbal vastligt tegen beide andere ballen, en wel als volgt:
 - de rode bal op de boven acquit
 - de speelbal op de beneden midden acquit
 - de witte bal op het midden acquit

Is het voor de vastliggende bal aangewezen acquit versperd, dan wordt de bal geplaatst op het acquit aangewezen voor de bal die het eerstbedoelde acquit verspert.

Art. 4

Springen één of meerdere ballen uit het biljart, dan dienen de uitgesprongen ballen op de acquitten te worden geplaatst zoals in art.3 voor vastliggende ballen is voorgeschreven.

Art. 5.

De speler die de partij aanvangt speelt altijd met de ongemarkeerde bal. Wanneer gebruik wordt gemaakt van een set driekleurige ballen, wordt de witte kleur aangeduid als de ongemarkeerde bal.